

新北市立高級中等學校 109 學年度教師聯合甄選

體育一般科 試題

考生作答說明：

- 一、請先檢視答案卡准考證號碼、姓名是否相符？如果不符，請立即向監試人員反映。
- 二、本試題計有：選擇題 50 題。
- 三、題目如涉及計算，禁止使用電子計算功能設備運算。
- 四、答案卡請使用黑色 2B 鉛筆畫記作答，禁止使用立可白塗改，以免無法判讀。
- 五、答案卡與試題卷須一起繳交，始可離開試場。

新聞稿專用

新北市立高級中等學校 109 學年度教師聯合甄選
體育一般科 試題

一、選擇題：100 (單選)%，每題 2 分。

1. 下列哪一位學者，編輯出版了 Physical Literacy: Throughout the lifecourse 一書，並提出身體素養(Physical Literacy)概念？
(A) Catherine Ennis
(B) Margaret Whitehead
(C) Muska Mosston
(D) Don Hellison
2. 教育部體育署推動素養導向的體育教學模組，下列哪項是體操教學模組的核心架構？
(A) PLAY
(B) ECCCA
(C) ENJOY
(D) GBODY
3. 在密閉式空間或太陽底下進行有一定強度的身體活動，容易導致熱病，下列哪些是屬於熱病的類型？
(A) 熱痙攣
(B) 熱衰竭
(C) 中暑
(D) 以上皆是
4. 間歇訓練法與反覆訓練法最大的區別是？
(A) 訓練的強度
(B) 每次訓練的數量(或每次訓練持續時間)
(C) 休息的時間
(D) 休息的方式
5. 在 M. Metzler 的模式本位教學取向中，教師就是教學領導者的教學模式，為以下何者？
(A) 合作學習教學模式
(B) 直接教學法模式
(C) 探究式教學模式
(D) 個別化系統教學模式

6. 關於羽球的計分方式，下列選項中，何者有誤？
- (A) 比賽採用三局二勝制
 - (B) 先得 21 分的一方即獲勝一局
 - (C) 某方獲勝一球即增加其得分一分的計分
 - (D) 勝一局者，在次局比賽時首先發球
7. 下列關於台灣百年來體育人物的敘述何者是正確的？
- (A) 破過世界紀錄，當過立委，因為打破 9000 分的全能紀錄，導致更改田徑全能規則的是楊傳廣
 - (B) 具原住民血統，拿過奧運金牌，破過世界紀錄，擔任過立委的是紀政
 - (C) 吳阿民除了十項全能運動冠軍外，亦是籃球及排球國手
 - (D) 喜歡寫詩、小說，當過體委會主委又是醫學博士的是許義雄教授
8. 在健康與體育領域課程綱要中，有關健康與體育領域素養的培養，以下的描述何者正確？
- (A) 為因應學生身心發展成熟度，採五個教育階段進行漸進式的層次安排
 - (B) 在國民小學教育階段為奠定學生各項健康與體育領域素養基礎的重要階段，透過適當的身體活動以促進運動益處之感知及身體成長
 - (C) 國民中學教育階段是學生身心、自我概念與人際面臨轉變階段，需提升各面向的相關素養
 - (D) 普通型高級中等學校教育階段則應著重提供學生學習銜接、身心發展、生涯準備與定向所需具備之素養
9. 根據 2017 年版體育運動政策白皮書，形塑 102-112 年國家體育運動新願景，下列敘述何者為非？
- (A) 以「健康國民」營造富而好動之健康國家
 - (B) 「卓越競技」強化運動人才提升國際競爭力
 - (C) 「活力臺灣」活絡運動產業並建置優質運動文化
 - (D) 以貫穿匯通「健康國民」、「卓越競技」與「活力臺灣」三大核心理念

10. 提出動機理論的三維度模式，是以下那位學者？

- (A) Weiner 的歸因理論
- (B) Piaget 的成就動機理論
- (C) Atkinson 的需求動機理論
- (D) Maslow & Murray 的動機認知理論

三維度	內部的		外部的	
	穩定的	不穩定的	穩定的	不穩定的
	不可控的	可控的	不可控的	可控的
四因素	能力高低	努力程度	任務難易	運氣好壞

11. 關於棒球運動比賽目的的描述，下列何者有誤？

- (A) 攻隊的目的在於使擊球員成為跑壘員，並力求進壘，致力得分
- (B) 守隊的目的在於防止擊球員成為跑壘員，並力求防止進壘
- (C) 當擊球員成為跑壘員時，依規定進觸所有之壘，則可為其球隊獲得一分
- (D) 各隊以計算進壘的總數作為最後勝負依據

12. 根據 Mosston 體育教學光譜的教學形式功能，是下列哪種形式可以發展學生解決問題的能力？

- (A) The Convergent Discovery Style
- (B) The Inclusion Style
- (C) The Self-Check Style
- (D) The Reciprocal Style

13. 12 年國民基本教育之核心素養，強調培養以人為本的「終身學習者」，分為三大面向：「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」，其中「溝通互動」，包含了以下那些項目？

- (A) 藝術涵養與美感素養
- (B) 人際關係與團隊合作
- (C) 多元文化與國際理解
- (D) 以上皆正確

14. 探索教育活動課程可以應用在學校的活動類型可以包括以下那些項目？

- (A) 高低空繩索
- (B) 走繩
- (C) 攜帶式遊戲
- (D) 以上皆是

15. 一場足球比賽應由兩隊對抗，每隊上場球員不可多於 11 人，其中一人是守門員。但如果兩隊中的任何一隊少於若干名球員後，比賽便不得開始或繼續進行？
- (A) 6 名
 - (B) 7 名
 - (C) 8 名
 - (D) 9 名
16. Metzler 的模式本位諸教學模式中，最能夠實現「學習成為稱職、有素養且熱心的運動員」的模式為？
- (A) 合作學習模式
 - (B) 運動教育模式
 - (C) 個人與社會責任模式
 - (D) 戰術遊戲模式
17. 足球比賽中任何一名參賽球員都可以與守門員交換位置，但需要遵照下列哪個程序？
- (A) 得到裁判的訊號方可入場
 - (B) 在中場線處
 - (C) 交換位置必須在比賽暫停時進行
 - (D) 以上皆需要
18. 游泳比賽的自動及半自動計時裝置應記錄每位選手之成績及名次，應由下列何者啟動？
- (A) 發令員
 - (B) 裁判長
 - (C) 計時員
 - (D) 轉身裁判
19. 12 年一貫基本教育健康與體育領域課程綱要中，關於學習表現指標「2c-V-2 展現相互包容與適切的人際溝通互動之技巧。」是屬於？
- (A) 類別名稱：認知；次項目：運動知識
 - (B) 類別名稱：情意；次項目：體育學習態度
 - (C) 類別名稱：技能；次項目：策略運用
 - (D) 類別名稱：行為；次項目：運動實踐

20. 我們經常在比賽遊戲使用的評量工具 GPAI(Game Performance Assessment Instrument)，可歸屬於下列哪種評量類型？
- (A) 標準化評量
 - (B) 真實評量
 - (C) 變通性評量
 - (D) 質性評量
21. 12 年一貫基本教育健康與體育領域課程綱要中，關於學習表現「3c-V-1 表現全身性的身體控制能力。」，最有效的教學評量方式是下列何者？
- (A) 運用動作尺規來檢核
 - (B) 建立學生日誌及檢核規準
 - (C) 利用學習檔案評量
 - (D) 運用檢核表系統整合方案
22. 關於「高級中等學校體育班課程編排原則」，體育班的專項術科、學科課程各應以每周幾節為原則？
- (A) 術科 7-12 節、學科 4 節
 - (B) 術科 7-12 節、學科 2 節
 - (C) 術科 6-10 節、學科 4 節
 - (D) 術科 6-10 節、學科 2 節
23. 在賽後記者會故意以手去觸摸麥克風，之後被確診感染 covid-19，造成群聚感染，進而使得 NBA(美國國家籃球協會)2019-2020 賽季停賽封館的是下列哪位球員？
- (A) Marcus Smart
 - (B) Rudy Gobert
 - (C) Donovan Mitchell
 - (D) Kevin Durant
24. 運動教育模式(Sport Education)，所根據的理論基礎是？
- (A) 遊戲理論
 - (B) 存在主義
 - (C) 現象學
 - (D) 建構主義
25. 下列哪種測驗方式，無法測出身體組成？
- (A) 一英里跑
 - (B) 身體脂肪百分比:皮脂厚度
 - (C) 身體質量指數：BMI
 - (D) 生物電阻分析：BIA

26. 從出發後和每次轉身後的第一次划臂動作開始，身體均應保持俯臥姿勢。除轉身外，其他時候均不得轉成仰姿的游泳競賽姿勢是以下哪種？
- (A) 蝶式
 - (B) 仰式
 - (C) 蛙式
 - (D) 自由式
27. 希望鼓勵青少年在安全無虞情境下，透過身體與心理挑戰活動，突破舒適區後獲得成長的教育理念，即是？
- (A) 運動教育
 - (B) 融合式體育
 - (C) 探索體育
 - (D) 以上皆是
28. 運動教育模式(Sport Education)最常使用的評量工具是？
- (A) 檔案評量(portfolio assessment)
 - (B) 檢核表評量(checklist)
 - (C) 規準評量(rubric)
 - (D) 遊戲表現評量(Game Performance Assessment Instrument)
29. 現行田徑的 4*100 公尺接力比賽的接力區為？
- (A) 10 公尺
 - (B) 20 公尺
 - (C) 30 公尺
 - (D) 40 公尺
30. 依據十二年國民基本教育中健康與體育領域課程綱要的運動分類，游泳是屬於哪一種類型的運動？
- (A) 挑戰類型運動
 - (B) 競爭類型運動
 - (C) 表現類型運動
 - (D) 防衛類型運動
31. 足球比賽中，球員在下列何種情況下接球，可能構成越位？
- (A) 間接自由球
 - (B) 擲邊線球
 - (C) 球門球
 - (D) 角球

32. 棒球運動發展很早，早在 1846 年美國第一場有正式紀錄的棒球比賽出現。到了 1869 年成立第一支職業球隊（即是現在的辛辛那提紅人隊），但棒球直到哪一年才被列為奧運正式比賽項目？
- (A) 1984 年洛杉磯奧運會
 - (B) 1988 年漢城奧運會
 - (C) 1992 年巴塞隆納奧運會
 - (D) 1996 年亞特蘭大奧運會
33. 下列有關手球比賽的敘述何者有誤？
- (A) 手球規則允許球員用手（張開或併攏）、臂、頭、軀幹、大腿和膝部去擲球、接球、停球、推球或擊球
 - (B) 球員在接球後，只能持球 5 秒鐘，此後必須傳球、運球或射門
 - (C) 球員在接球後，可作 3 步的移動，此後必須傳球、運球或射門；如球員進行運球，則可再作額外 3 步的移動
 - (D) 除了守方的守門員外，其他球員不得進入球門區
34. 標準的羽球是由幾根羽毛組成的？
- (A) 12 根
 - (B) 14 根
 - (C) 16 根
 - (D) 18 根
35. 肝醣超補主要是以超量儲存的方式，增加肌肉中肝醣的儲存量，以提升運動表現，下列哪一種有關肝醣超補的敘述是錯誤的？
- (A) 連續攝取 3-4 天的高醣飲食（ $\geq 80\%$ ），且不過度運動，這樣可以讓肌肉肝醣儲存量由 15g/kg 提高到 25g/kg
 - (B) 賽前 4-7 天均衡飲食，同時以高強度的激烈運動使肝醣耗竭，接著比賽前 3 天採高醣飲食，不做運動訓練或較低強度的活動，可能可以讓肌肉中肝醣的儲存量加倍
 - (C) 適用於各種競技運動項目
 - (D) 可能會造成肌肉沉重、酮酸中毒
36. 田徑短距離跑的技術中，何者為最重要的技術？
- (A) 起跑
 - (B) 起跑後加速跑
 - (C) 途中跑
 - (D) 衝線

37. 十二年國民基本教育課綱之核心素養強調培養以人為本的基本理念，規劃「自主行動」、「溝通互動」、「社會參與」三大面向，再將此三大面向細分為九大項目，請問下列何者屬於「自主行動」的項目？
- (A) 系統思考與解決問題
 - (B) 符號運用與溝通表達
 - (C) 人際關係與團隊合作
 - (D) 多元文化與國際理解
38. 運動產業大致可分為兩類產業群，即核心運動產業群和周邊運動產業群，請問下列哪一項產業屬於核心運動產業？
- (A) 運動傳播媒體業
 - (B) 運動出版業
 - (C) 運動用品製造業
 - (D) 運動休閒旅遊業
39. 2021 年日本東京奧運會男女舉重比賽量級為幾個量級？
- (A) 10 個量級
 - (B) 9 個量級
 - (C) 7 個量級
 - (D) 6 個量級
40. 110 公尺跨欄間跑較佳技術之第三步比第二步步幅稍小的主要原因是？
- (A) 可以減少過欄時水平速度損失
 - (B) 增加過欄身體重心高度
 - (C) 可以干擾其他選手的節奏
 - (D) 姿勢比較帥
41. 地面摩擦力對跑者而言是？
- (A) 阻力
 - (B) 助力
 - (C) 兩者都是
 - (D) 兩者都不是
42. 一個人安靜心跳率與最大心跳率為每分鐘 70 下與 200 下，如果運動強度設定為 60%HRR，這個人運動時的目標心跳率每分鐘約為多少下？
- (A) 142 下
 - (B) 144 下
 - (C) 146 下
 - (D) 148 下

43. 下列何者為衝量的解釋？

- (A) 功率與速度的關係
- (B) 力量與時間的關係
- (C) 力量與速度的關係
- (D) 加速度與速度的關係

44. 下列對於運動競賽焦慮的敘述何者最為正確？

- (A) 焦慮對運動表現有益
- (B) 焦慮對運動表現有無利益要看焦慮對覺醒的影響，以及覺醒對運動項目的影響
- (C) 焦慮和運動表現無關
- (D) 焦慮對於運動表現有害

45. 下列哪一個肌力訓練週期的目的是為了要強化骨骼、韌帶、肌腱及全面發展肌肉，使身體在運動結構上獲得均衡發展並打下紮實根基？

- (A) 肌肉增大期
- (B) 最大肌力期
- (C) 轉換爆發力期
- (D) 解剖適應期

46. 下列何者不是運動學的參數？

- (A) 距離
- (B) 時間
- (C) 加速度
- (D) 衝量

47. 阿智今天進行肌力訓練時，臥推的項目以 70 公斤的負荷做 12RM，並做三組(回合)，組間休息 2 分鐘，試問他臥推的總訓練量為？

- (A) 840 公斤
- (B) 1680 公斤
- (C) 2520 公斤
- (D) 5040 公斤

48. 下列何者是突破速度障礙的有效方法？

- (A) 增加阻力的方式進行訓練
- (B) 降低難度減小外部阻力的方式進行訓練
- (C) 維持平時訓練自然會有所突破
- (D) 先休息一段時間再開始訓練

49. 在敏捷性的動作中，一般會包含哪三個過程？

- (A) 起動、跳躍、快速改變方向
- (B) 急停、啟動、跳躍
- (C) 起動、急停、快速改變方向
- (D) 急停、衝刺、跳躍

50. 楊同學參加社區運動會，以 54 秒獲得 400 公尺跨欄冠軍，在運動能量系統中，其主要的能量供給為何種系統？

- (A) ATP-PC 系統
- (B) 無氧醣酵解
- (C) 乳酸系統
- (D) 有氧系統

新聞稿專用